



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

• ماتریس

تعریف

```
a = [ 1 2 3 4 5; 2 3 4 5 6; 3 4 5 6 7; 4 5 6 7 8]
```

```
-----
```

```
a =  
 1 2 3 4 5  
 2 3 4 5 6  
 3 4 5 6 7  
 4 5 6 7 8
```

انتخاب عدد در ردیف m و ستون n م

```
a(2,5)
```

```
-----
```

```
ans = 6
```

انتخاب یک ستون مشخص

```
v = a(:,4)
```

```
-----
```

```
v =  
 4  
 5  
 6  
 7
```

انتخاب چند ستون از ستون m تا ستون n

```
a(:,m:n)
```

```
a(:, 2:3)
```

```
-----
```

```
ans =  
 2 3  
 3 4  
 4 5  
 5 6
```

انتخاب بخشی از ماتریس

```
sa = a(2:3,2:4)
```

```
-----
```

```
sa =  
 3 4 5  
 4 5 6
```

حذف ستون یا ردیف خاص

```
a(:, 5)=[]
```

```
-----
```

```
a =  
 1 2 3 4  
 2 3 4 5  
 3 4 5 6  
 4 5 6 7
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

محاسبه معکوس ماتریس

```
a = [ 1 2 3; 2 3 4; 1 2 5]
inv(a)
-----
ans =
-3.5000  2.0000  0.5000
 3.0000 -1.0000 -1.0000
-0.5000   0   0.5000
```

جمع و تفریق ماتریس ها

```
a = [ 1 2 3 ; 4 5 6; 7 8 9];
b = [ 7 5 6 ; 2 0 8; 5 7 1];
c = a + b
d = a - b
-----
c =
 8  7  9
 6  5 14
12 15 10
d =
-6 -3 -3
 2  5 -2
 2  1  8
```

ضرب ماتریس ها

```
a = [ 10 12 23 ; 14 8 6; 27 8 9];
b = 2;
e = a * b
-----
e =
 20  24  46
 28  16  12
 54  16  18
```

محاسبه ترانپوذه

```
a = [ 10 12 23 ; 14 8 6; 27 8 9]
b = a'
-----
a =
 10  12  23
 14  8   6
 27  8   9
b =
 10  14  27
 12  8   8
 23  6   9
```

محاسبه دترمینان

```
a = [ 1 2 3; 2 3 4; 1 2 5]
det(a)
-----
ans = -2
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

ادغام ماتریس ها

```
a = [ 10 12 23 ; 14 8 6; 27 8 9]
b = [ 12 31 45 ; 8 0 -9; 45 2 11]
c = [a, b]
d = [a; b]
-----
a =
    10    12    23
    14     8     6
    27     8     9
b =
    12    31    45
     8     0    -9
    45     2    11
c =
    10    12    23    12    31    45
    14     8     6     8     0    -9
    27     8     9    45     2    11
d =
    10    12    23
    14     8     6
    27     8     9
    12    31    45
     8     0    -9
    45     2    11
```

رنگ ماتریس

```
a = [ 10 12 23 ; 14 8 6; 27 8 9];
n=rank(a)
-----
n =
     3
```

بردارها (v) و مقادیر ویژه ماتریس (d)

```
a = [ 10 12 23 ; 14 8 6; 27 8 9];
[v, d]=eig(a)
-----
v =
 -0.6457 -0.6997  0.1674
 -0.3972  0.2376 -0.8951
 -0.6521  0.6738  0.4132

d =
 40.6089     0     0
     0 -16.2202     0
     0     0  2.6113
```

مقادیر ویژه عناصر روی قطر اصلی ماتریس d و بردارهای ویژه ی متناظر هر کدام ستون های ماتریس v است



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

- ماتریس های خاص
ماتریس صفر

```
zeros(5)
-----
ans =
  0  0  0  0  0
  0  0  0  0  0
  0  0  0  0  0
  0  0  0  0  0
  0  0  0  0  0
```

- ماتریس یک

```
ones(4,3)
-----
ans =
  1  0  0  0
  0  1  0  0
  0  0  1  0
  0  0  0  1
```

- ماتریس واحد

```
eye(4)
-----
ans =
  1  0  0  0
  0  1  0  0
  0  0  1  0
  0  0  0  1
```

- ماتریس رندوم (با اعداد اتفاقی)

```
rand(3, 5)
-----
ans =
  0.8147  0.9134  0.2785  0.9649  0.9572
  0.9058  0.6324  0.5469  0.1576  0.4854
  0.1270  0.0975  0.9575  0.9706  0.8003
```

- ماتریس جادویی (مجموع اعداد هر ردیف با مجموع اعداد هر ستون و قطر برابر است)

```
magic(4)
-----
ans =
  16  2  3  13
  5  11  10  8
  9  7  6  12
  4  14  15  1
```



ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

• ماتریس قطری

Example :

```
v = [2 1 -1 -2 -5];
```

```
D = diag(v)
```

```
-----
```

```
D = 5×5
```

```
2    0    0    0    0
0    1    0    0    0
0    0   -1    0    0
0    0    0   -2    0
0    0    0    0   -5
```

Example :

```
v = [2 1 -1 -2 -5];
```

```
D1 = diag(v,1)
```

```
-----
```

```
D1 = 6×6
```

```
0    2    0    0    0    0
0    0    1    0    0    0
0    0    0   -1    0    0
0    0    0    0   -2    0
0    0    0    0    0   -5
0    0    0    0    0    0
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

• جملات شرطی

```
if <expression 1>
    % Executes when the expression 1 is true
    <statement(s)>

elseif <expression 2>
    % Executes when the boolean expression 2 is true
    <statement(s)>

else
    % executes when the none of the above condition is true
    <statement(s)>
End
```

Example :

```
a = 100;
if a == 10
    % if condition is true then print the following
    fprintf('Value of a is 10\n' );
elseif( a == 20 )
    % if else if condition is true
    fprintf('Value of a is 20\n' );
elseif a == 30
    % if else if condition is true
    fprintf('Value of a is 30\n' );
else
    % if none of the conditions is true '
    fprintf('None of the values are matching\n');
    fprintf('Exact value of a is: %d\n', a );
end
```

```
-----
None of the values are matching
Exact value of a is: 100
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

• حلقه ها

حلقه ی for

```
for index = values
    <program statements>
...
End
```

Example :

```
for a = 10:
    fprintf('value of a: %d\n', a);
end
-----
value of a: 10
value of a: 11
value of a: 12
value of a: 13
value of a: 14
value of a: 15
value of a: 16
value of a: 17
value of a: 18
```

Example :

```
for a = 1.0:-0.1:0.0
    disp(a)
end
-----
1
0.90000
0.80000
0.70000
0.60000
0.50000
0.40000
0.30000
0.20000
0.10000
0
```

خروج از حلقه با دستور break

```
for a=10:100
    fprintf('value of a: %d\n', a);
    a = a + 1;
    if( a > 12)
        % terminate the loop using break statement
        break;
    end
end
-----
value of a: 10
value of a: 11
value of a: 12
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

حلقه while

```
while <expression>
  <statements>
End
```

Example :

```
a = 10;
% while loop execution
while( a < 20 )
  fprintf('value of a: %d\n', a);
  a = a + 1;
end
-----
value of a: 10
value of a: 11
value of a: 12
value of a: 13
value of a: 14
value of a: 15
value of a: 16
value of a: 17
value of a: 18
value of a: 19
```

حلقه های تو در تو

Example :

```
for i = 2:50
  for j = 2:50
    if(~mod(i,j))
      break; % if factor found, not prime
    end
  end
  if(j > (i/j))
    fprintf('%d is prime\n', i);
  end
end
-----
2 is prime
3 is prime
5 is prime
7 is prime
11 is prime
13 is prime
17 is prime
19 is prime
23 is prime
29 is prime
31 is prime
37 is prime
41 is prime
43 is prime
47 is prime
```




ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

دستورات جبری
حل معادلات خطی

```
solve(equation, variable)
```

Example :

```
solve('v-u-3*t^2=0', 'v')  
-----  
ans =  
    3*t^2 + u
```

حل معادلات با درجات بالا

```
eq = 'x^4 - 7*x^3 + 3*x^2 - 5*x + 9 = 0';  
s = solve(eq);  
% converting the roots to double type  
disp('Numeric value of first root'), disp(double(s(1)));  
disp('Numeric value of second root'), disp(double(s(2)));  
disp('Numeric value of third root'), disp(double(s(3)));  
disp('Numeric value of fourth root'), disp(double(s(4)));  
-----  
Numeric value of first root  
    6.6304  
Numeric value of second root  
    1.0598  
Numeric value of third root  
   -0.3451 - 1.0778i  
Numeric value of fourth root  
   -0.3451 + 1.0778i
```

روش دیگر تعریف $x^4 - 7x^3 + 3x^2 - 5x + 9 = 0$: نوشتن ضرایب از بزرگترین توان تا کمترین در قالب آرایه

```
eq = [1, -7, 3, -5, 9];
```

حل دستگاه مختصات خطی

$$5x + 9y = 5$$

$$3x - 6y = 4$$

```
s = solve('5*x + 9*y = 5','3*x - 6*y = 4');  
s.x  
s.y  
-----  
ans =  
    22/19  
ans =  
   -5/57
```



ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

نوشتن معادلات و تعریف متغیرها

بست دادن معادلات

```
% define symbolic variables
x = sym ('x');
y = sym ('y');
z = sym ('z');

% expanding equations
expand((x-5)*(x+9))
expand((x+2)*(x-3)*(x-5)*(x+7))
-----
ans =
-45.0+x^2+(4.0)*x

ans =
210.0+x^4-(43.0)*x^2+x^3+(23.0)*x
```

تعریف متغیرها

فاکتورگیری و ساده سازی

```
syms x
syms y
factor(x^3 - y^3)
factor([x^2-y^2,x^3+y^3])
simplify((x^4-16)/(x^2-4))
-----
ans =
(x - y)*(x^2 + x*y + y^2)
ans =
[(x - y)*(x + y), (x + y)*(x^2 - x*y + y^2)]
ans =
x^2 + 4
```

محاسبه حد تابع

```
syms x
limit((x^3 + 5)/(x^4 + 7))
-----
ans =
5/7
```



ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

تعریف تابع تبدیل با استفاده از چند جمله ای

```
a=tf([5 6 1],[0 1])
```

```
a=
      s
-----
s^2 + 6s + 5
```

تعریف تابع تبدیل با متغیر S

```
syms s;
a=s/(s*s+6*s+5)
-----
a=
s/(s^2 + 6*s + 5)
```

تعریف تابع تبدیل با قطب ها، صفرها و گین

```
h = zpk(0, [1-i 1+i 2], -2);
-----
h =
      -2 s
-----
(s-2) (s^2 - 2s + 2)
```

محاسبه لاپلاس تابع

```
syms s t a b w
laplace(a)
laplace(t^2)
laplace(exp(-b*t))
laplace(sin(w*t))
-----
ans =
    1/s^2

ans =
    2/s^3

ans =
    1/(b + s)

ans =
    w/(s^2 + w^2)
```

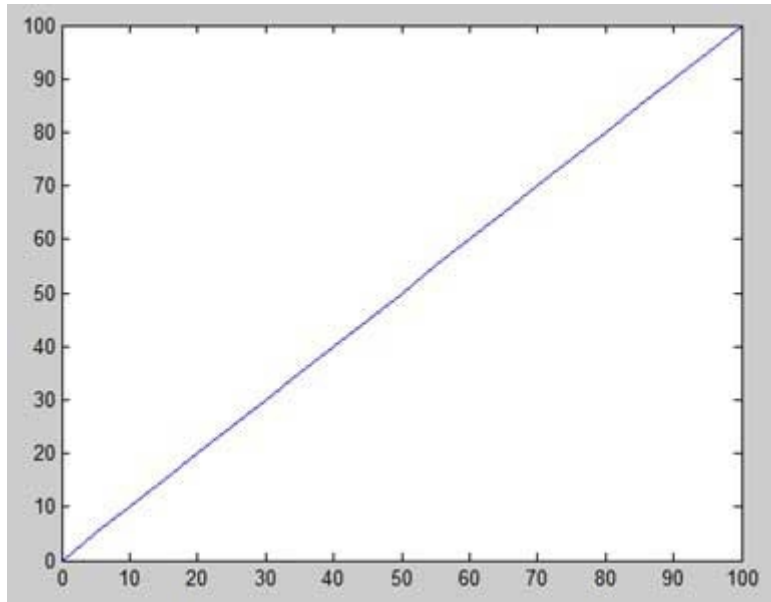
لاپلاس معکوس

```
syms s t
ilaplace(1/s^3)
-----
ans =
    t^2/2
```

ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

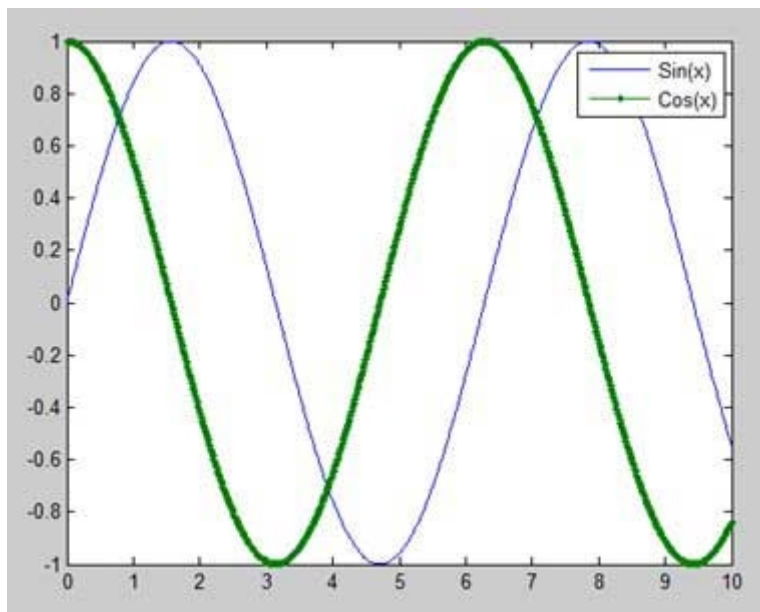
• رسم نمودار

```
x = [0:5:100];  
y = x;  
plot(x, y)
```



رسم دو نمودار همزمان و نام گذاری

```
x = [0 : 0.01: 10];  
y = sin(x);  
g = cos(x);  
plot(x, y, x, g),  
legend('Sin(x)', 'Cos(x)')
```



ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

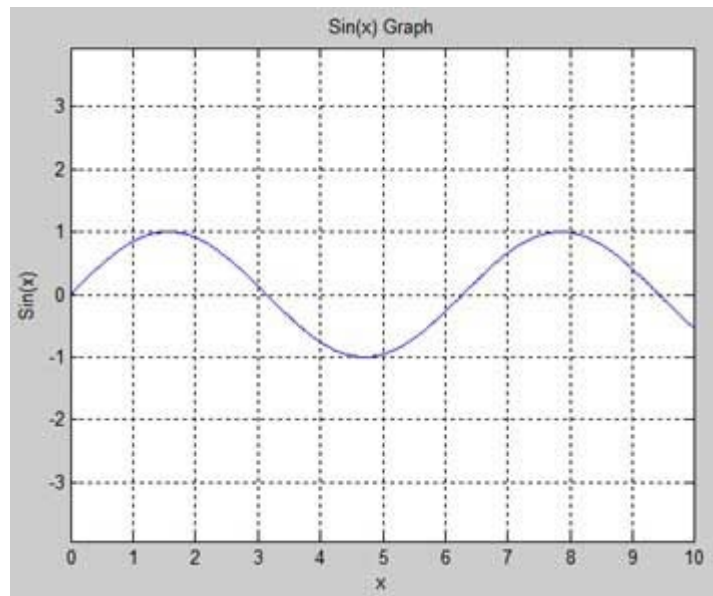
اضافه کردن عنوان (title)

اضافه کردن عنوان محورها (xlabel - ylabel)

تقسیم بندی نمودار (grid on)

نمودار مربعی (axis equal)

```
x = [0:0.01:10];  
y = sin(x);  
plot(x, y),  
xlabel('x'),  
ylabel('Sin(x)'),  
title('Sin(x) Graph'),  
grid on,  
axis equal  
-----
```



تعریف محدوده محورها

axis ([xmin xmax ymin ymax])

Example :

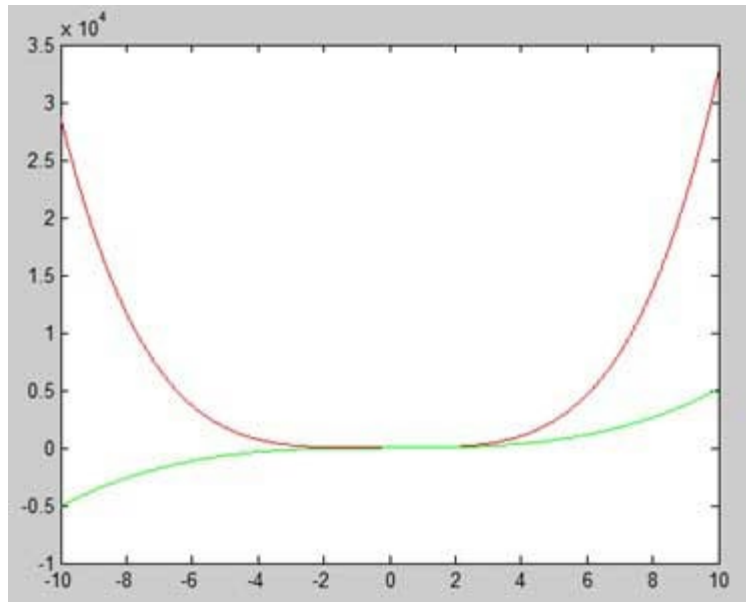
```
x = [0 : 0.01: 10];  
y = exp(-x).* sin(2*x + 3);  
plot(x, y), axis([0 10 -1 1])
```

ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

انتخاب رنگ نمودار

Code	Color
w	White
k	Black
b	Blue
r	Red
c	Cyan
g	Green
m	Magenta
y	Yellow

```
x = [-10 : 0.01: 10];
y = 3*x.^4 + 2 * x.^3 + 7 * x.^2 + 2 * x + 9;
g = 5 * x.^3 + 9 * x + 2;
plot(x, y, 'r', x, g, 'g')
-----
```



رسم همزمان چند نمودار با دستور hold on

```
x = [0 : 0.01: 10];
y = sin(x);
g = cos(x);
plot(x, y),
hold on,
plot(x, g),
legend('Sin(x)', 'Cos(x)')
```

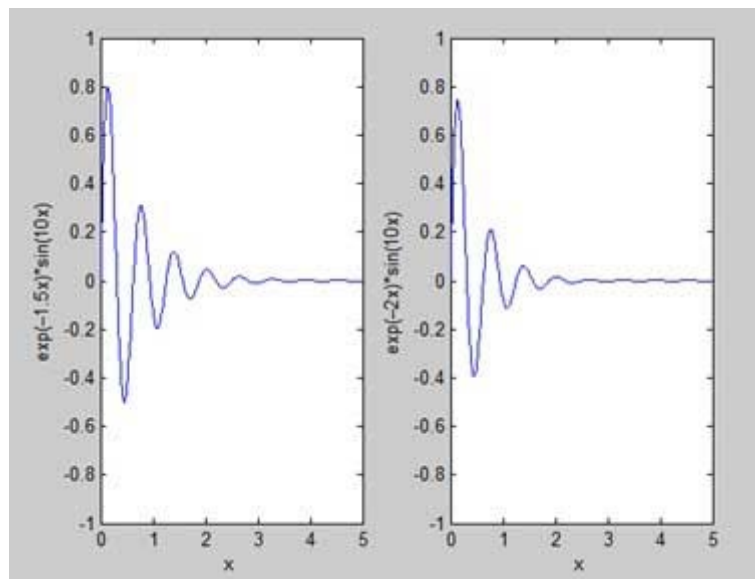
ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

رسم چند نمودار باهم در m ردیف n تایی

`subplot(m, n, p)`

p نشان دهنده ی جایگاه هر نمودار بین بقیه است

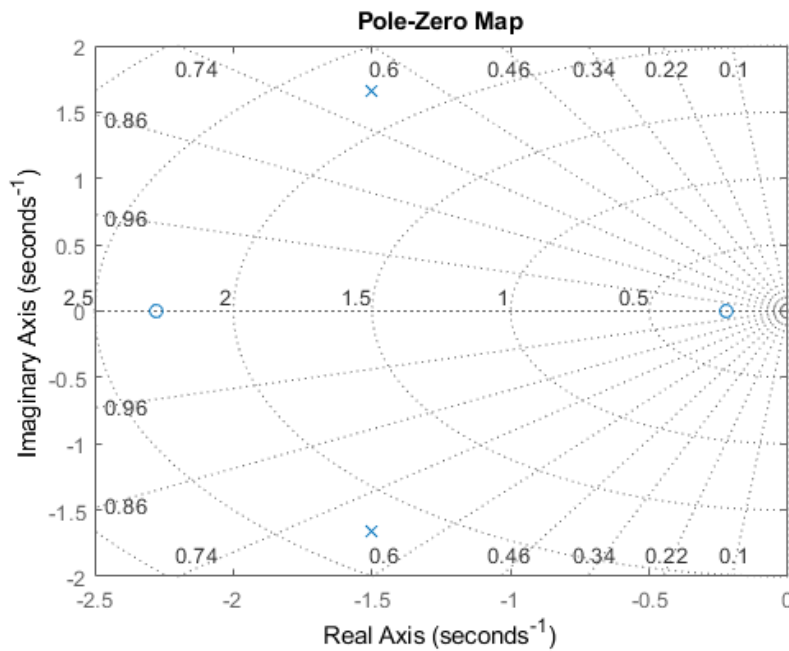
```
x = [0:0.01:5];  
y = exp(-1.5*x).*sin(10*x);  
subplot(1,2,1)  
plot(x,y), xlabel('x'),ylabel('exp(-1.5x)*sin(10x)'),axis([0 5 -1 1])  
y = exp(-2*x).*sin(10*x);  
subplot(1,2,2)  
plot(x,y),xlabel('x'),ylabel('exp(-2x)*sin(10x)'),axis([0 5 -1 1])  
-----
```



ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

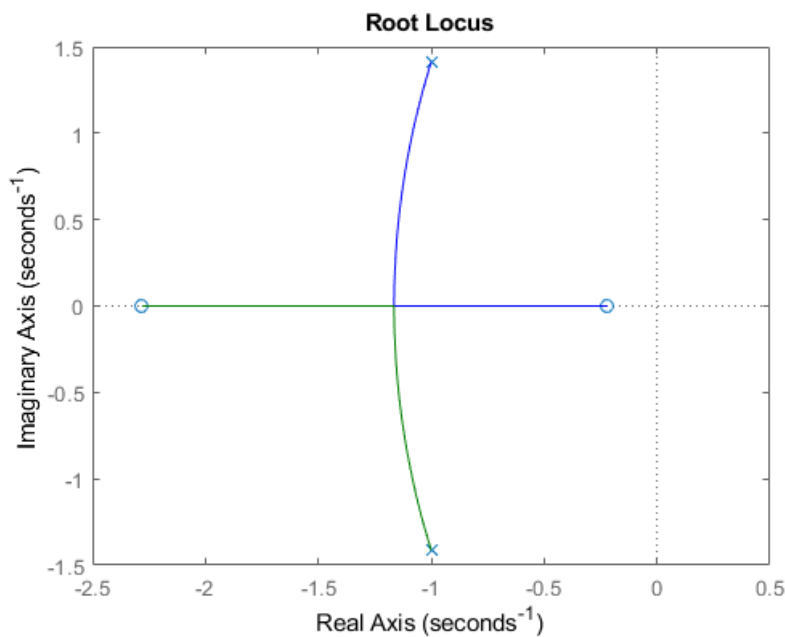
رسم مکان هندسی قطب ها و صفرها

```
H = tf([2 5 1],[1 3 5]);
pzmap(H)
grid on
```



رسم نمودار Root Locus

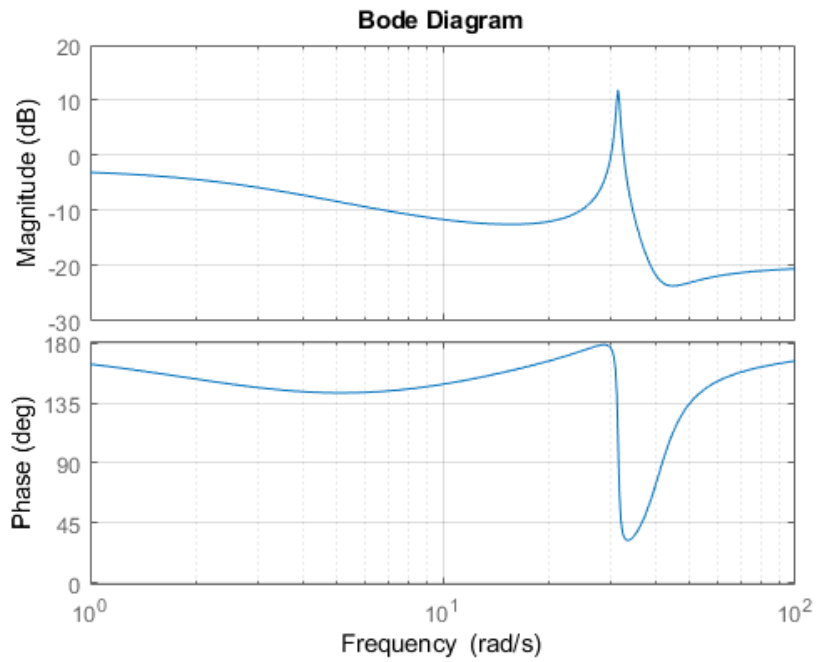
```
h = tf([2 5 1],[1 2 3]);
rlocus(h)
-----
```



ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

رسم نمودار بود

```
H = tf([-0.1, -2.4, -181, -1950], [1, 3.3, 990, 2600]);  
bode(H, {1, 100})  
grid on  
-----
```





ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

گسسته سازی (با روش های zoh – foh – impulse – tustin – matched – least squares)

```
sysd = c2d(sys,Ts,method)
```

Example :

```
H = tf([1 -1],[1 4 5], 'InputDelay', 0.3);
```

```
Hd = c2d(H,0.1, 'tustin')
```

Hd =

$$z^{-(-3)} * \frac{0.03918 z^2 - 0.004124 z - 0.0433}{z^2 - 1.629 z + 0.6701}$$

تعریف سیستم با ماتریس های فضای حالت

```
A = blkdiag([-0.1 0.4; -0.4 -0.1],[-1 5; -5 -1]);
```

```
B = [1; zeros(3,1)];
```

```
C = [1 0 1 0];
```

```
D = 0;
```

```
sys = idss(A,B,C,D)
```

تبدیل فضای حالت به تابع تبدیل متناظر

```
A = blkdiag([-0.1 0.4; -0.4 -0.1],[-1 5; -5 -1]);
```

```
B = [1; zeros(3,1)];
```

```
C = [1 0 1 0];
```

```
D = 0;
```

```
[a,b]=ss2tf(A,B,C,D);
```

```
H=tf(a,b)
```

H =

$$\frac{s^3 + 2.1 s^2 + 26.2 s + 2.6}{s^4 + 2.2 s^3 + 26.57 s^2 + 5.54 s + 4.42}$$

تبدیل تابع تبدیل به ماتریس های فضای حالت

```
a = [1 2 3];
```

```
b = [1 0.4 1];
```

```
[A,B,C,D] = tf2ss(a,b)
```

A =

$$\begin{bmatrix} -0.4000 & -1.0000 \\ 1.0000 & 0 \end{bmatrix}$$

B =

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

C =

$$\begin{bmatrix} 1.6000 & 2.0000 \end{bmatrix}$$

D =

$$1$$

ضمیمه و راهنما: دستورات متلب

محاسبه ماتریس مشاهده پذیری

```
a=[1 1;4 -2];  
c=[1 0;0 1];  
ob=obsv(a,c)  
-----  
ob =  
  
     1     0  
     0     1  
     1     1  
     4    -2
```

بررسی مشاهده پذیری (نتیجه 0 به معنای مشاهده پذیری است)

```
unob=length(a)-rank(ob)  
-----  
unob = 0
```

محاسبه ماتریس کنترل پذیری

```
A = [1 1;4 -2];  
B = [1 -1;1 -1];  
Co = ctrb(A,B)  
-----  
Co =
```

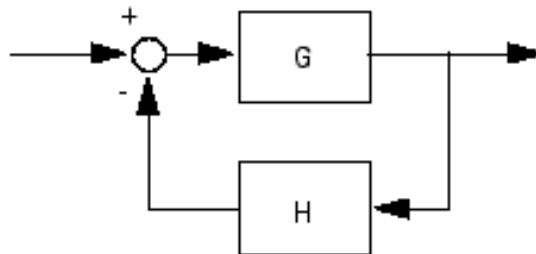
```
     1     -1     2     -2  
     1     -1     2     -2
```

بررسی کنترل پذیری

```
unco = length(A) - rank(Co)  
-----  
unco = 1
```

حلقه فیدبک

```
sys = feedback(G,H)
```





ضمیمه و راهنما : دستورات متلب

محاسبه گین فیدبک K برای قرار دادن قطب های سیستم (A,B) در محل های p

A;[0 1 ;0 1-]=

B;[0 ;0.9] =

P=[-10 -15];

K=place(A,B,[-10 -15])

K=

166.6667 26.6667