

نکاتی در حل تمرینات جاوا:

۱. برای ورود اطلاعات می توانید از Input Dialogs Box استفاده کنید، ولی بهتر است در حداقل در اجرای اول برنامه از تعریف متغیر در داخل خود برنامه استفاده کنید.
۲. برای ایجاد کلاسهای public در هر تمرین از شماره تمرینات می توانید استفاده کنید. بعنوان مثل برای تمرین اول اسم آنرا می توانید Exercise01 قرار دهید.
۳. برای تمریناتی که الگوریتم پیاده سازی آنها ممکن است کمی مشکل بنظر برسد، می توانید قبل از نوشتن برنامه ابتدا فلوجارت آنرا بکشید، سپس اقدام به برنامه نویسی کنید.
۴. برای ارائه بایستی فایل java. به همراه یک فایل Word به اسم فایل java که خروجی برنامه در آن ذخیره شده ارائه نمائید. اگر اجرای برنامه همراه با نمایش پنجره هایی روی صفحه است، لازم است از آن صفحه ها با کلید Print Screen عکس گرفته در درون فایل Words، Paste نمائید.